



JENNIFER ARISTIZABAL

PRODUCT DESIGNER · UX/UI DESIGNER

J'aime comprendre le terrain, les usages et les réalités métier pour transformer des situations complexes en interfaces claires et intuitives.

EXPÉRIENCES

ADESOFT – UX/UI Designer · Juin 2024 – Aujourd'hui

- **Analyse des usages et des besoins** par des études de terrain et entretiens utilisateurs auprès d'établissements d'enseignement supérieur et de grands comptes.
- **Conception de parcours et d'interfaces** pour des problématiques métier complexes, de l'analyse du besoin au prototypage.
- **Conception de modules** autour de la gestion des disponibilités enseignants, de l'administration des ressources et de la planification.
- Création et évolution du **Design System** : composants, variantes, états, règles d'usage et documentation.
- **Collaboration** avec les équipes Produit et développement pour confronter besoins utilisateurs, contraintes métier et contraintes techniques.

UX JENESIS – UX/UI Designer freelance · Oct 2023 – juin 2024

- Conception UX/UI pour des projets web et mobile : analyse des besoins, parcours utilisateurs, architecture de l'information et prototypage.
- Analyse et formalisation des besoins utilisateurs : entretiens, personas et Jobs-to-be-Done.
- Mission Nexora – 2024 : création de **l'identité visuelle**, du logo et de la charte graphique, puis conception d'un **prototype** interactif pour une application web de gestion des réseaux sociaux.

OMOGEN – UX/UI Designer en alternance · Déc 2020 – Juin 2022

- Conception UX d'applications métier web et mobile, de l'analyse des besoins au prototypage.
- Réalisation d'**entretiens** utilisateurs, **tests** d'utilisabilité et **audits ergonomiques**.
- Conception de wireframes, user flows et prototypes interactifs, avec participation à la création et à l'évolution de **Design Systems**.
- Contribution à des projets de design visuel et d'**identité graphique**.

Illustratrice freelance · 2007–2019

- Création d'illustrations, affiches, BD et contenus visuels pour des projets éditoriaux et numériques.
- Vente et promotion de créations lors de salons pop-culture en France et en Europe.
- Collaborations notamment avec : 555LAB, SEFA Event, Math Game House, Mangako.

DISTINCTION

🏆 1er prix – HACKS Hackathon, XRP Ledger Commons · Mai 2024

- UI Designer au sein de l'équipe lauréate – projet PAWESOME ID.

☎ 0672349601

✉ jennaris@outlook.com

📍 Finistère sud / remote
mobilité ponctuelle

🌐 <https://design.jennaris.net>

🌐 [linkedin.com/in/jenn-aris](https://www.linkedin.com/in/jenn-aris)

COMPÉTENCES CLÉS

- Recherche utilisateur & terrain
- Conception de parcours
- UX/UI Design & prototypage
- Design Systems & composants
- Accessibilité numérique
- Collaboration Produit / Tech

OUTILS

Figma · FigJam · Jira · Miro
Clip Studio Paint

FORMATIONS

UX designer - **Openclassrooms**

2020-2022 · Titre RNCP Niv.6

Développeur Web - **O'clock**

Dec 2019 · mai 2020 · Niv.5

Certification : Maîtrise de la qualité en projet Web

Opquast · 2020

score obtenu : 805 points/1000

Licence Arts Plastiques

Université PARIS 1 Panthéon-
Sorbonne · 2006-2008

LANGUES

- Français · langue maternelle
- Espagnol · bilingue
- Anglais · B2